**아이템 설명**

1. 소모성 아이템

|  |  |
| --- | --- |
| 종류 | 설정 |
| 축소화 | 즉발형 아이템으로 물병안에 뚜껑으로 닫혀 있고 안에는 하얀 액체가 담겨있다. |
| 폭탄 | 소지형 아이템으로 검정색 폭탄이며 빛 반사로 인한 광택효과가 보인다 |
| 버블 | 소지형 아이템으로 물방울처럼 생겼으며 광택효과가 있다. |
| 발판 | 소지형 아이템으로 정사각형의 나무로 만든 2칸짜리 서랍이다. |
| 무적 | 즉발형 아이템으로 육각형의 나무 방패이다. |
| 점프증가 | 소지형 아이템으로 둥근 플라스크 모형에 주황색 액체가 담겨있다 |
| 열쇠 | 즉발형 아이템으로 금색으로 칠해진 열쇠이다. |
| 창 | 소지형 아이템으로 나무막대기의 정면에 뾰족하게 철로 만들어져 있다. |
| 미사일 | 미정 |
| 무중력 | 즉발형 아이템으로 물병안에 보라색 액체가 채워져 있다. |
| 스피드 저하 | 즉발형 아이템으로 둥근 플라스크에 초록색 액체가 채워져 있다 |
| 스피드 증가 | 즉발형 아이템으로 둥근 플라스크에 파란색 액체가 채워져 있다. |

1. 아이템 외형 설정
2. 필드 출력 형태

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 분류 | 세부 아이템 분류 | 크기 | 컨셉 이미지 |
| 소모 | 물약 형태 계열 | 80 x 80 |  |
| 무기 형태 계열 | 100 x 100 |  |

1. 아이템 이펙트 효과

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 아이템 명 | 시간 | 이펙트 유무 | 설명 |
| 회복 | 1초 | Y | 캐릭터 주변 빨간 십자형태를 올라온다 |
| 폭탄 | 1.5초 | Y | 터지는 이펙트로 연기가 퍼져 나간다 |
| 창 | 0.8초 | Y | 표창과 같은 모양으로 잠깐 반짝인다. |
| 버블 | 0초 | N |  |
| 미사일 | 1초 | Y | 화염에 둘러 쌓인 후 |
| 스피드 업 | 1초 | Y | 캐릭터 주변에 파란색의 오로라가 둘러 쌓이며 +모양이 올라온다 |
| 스피드 저하 | 1초 | Y | 캐릭터 주변에 빨간색의 오로라가 둘러 쌓이며 – 모양이 내려간다. |
| 점프 증가 | 0초 | N |  |
| 크기 축소 | 0초 | N |  |
| 무적 | 4초 | Y | 캐릭터 주변에 반짝이는 효과를 부여한다. |
| 상자 | 0초 | N |  |
| 발판 | 0초 | N |  |
| 열쇠 | 0초 | N |  |
| 무중력 | 0초 | N |  |